

3

Anfrage in der Fragestunde der Fraktion der SPD

Mikrotransaktionen in Videospiele und Jugendschutz

1. Wie bewertet der Senat die Gefahr, dass Kinder und Jugendliche durch In-App/In-Game-Käufe und speziell durch Loot Boxen in Videospiele in Kostenfallen geraten und computer- oder glücksspielsüchtig werden insbesondere vor dem Hintergrund des drastischen Anstiegs von Gamingzeiten und Internetnutzung seit Beginn der Corona-Pandemie?
2. Wie bewertet der Senat die Reform des Jugendschutzgesetzes von Mai 2021 mit Blick auf das Ziel, Kinder und Jugendliche besser vor diesen Kostenfallen und Suchtgefahren zu schützen?
3. Wie bewertet der Senat den Handlungsbedarf, über eine bremische Initiative in der Jugend- oder Gesundheitsministerkonferenz auf weitere Schutz- und Präventionsmaßnahmen hinzuwirken?

Petra Krümpfer, Ute Reimers-Bruns, Gönül Bredehorst,
Mustafa Güngör und Fraktion der SPD