

**Änderungsantrag der Fraktionen der SPD, Bündnis 90/Die Grünen und DIE  
LINKE**

PPL 22 Kultur (Stadt) – Förderung Bremen eSports e. V.

**Haushaltsgesetze und Haushaltspläne der Freien Hansestadt Bremen für die Jahre 2024  
und 2025**

Die Stadtbürgerschaft möge beschließen:

**I. Der Produktgruppenhaushalt wird wie folgt geändert:**

	<b>Nr.</b>	<b>Bezeichnung</b>
Produktplan:	22	Kultur
Produktbereich:	22.01	Kulturelle Bildung (S)
Produktgruppe:	22.01.01	Stadtkultur (S)

Der Anschlag bei den sonstigen konsumtiven Ausgaben wird für das Jahr 2024 um 20 Tsd. EUR erhöht.

Der Anschlag bei den sonstigen konsumtiven Ausgaben wird für das Jahr 2025 um 20 Tsd. EUR erhöht.

**II. In konkreter Umsetzung wird der kamerale Haushaltsplan wie folgt ergänzt bzw. geändert:**

	<b>Nr.</b>	<b>Bezeichnung</b>
Einzelplan:	32	Kinder und Bildung, Kultur
Kapitel:	3289	Allgemeine Bewilligungen für Kulturpflege
Titel:	686 47-8 (neu)	Zuschuss an den Bremen eSports e. V.

Es wird ein Anschlag für das Jahr 2024 von 20.000 EUR eingestellt.

Es wird ein Anschlag für das Jahr 2025 von 20.000 EUR eingestellt.

Hier erfolgt die Deckung durch Entnahme aus zentraler Stabilitätsrücklage bei der Haushaltsstelle 3980.359 80-7. Die konkrete Deckung wird im Rahmen der Schlussanträge dargestellt.

**Beschlussempfehlung:**

Die Stadtbürgerschaft stimmt dem Antrag zu.

Mustafa Güngör und die Fraktion der SPD

Dr. Henrike Müller und die Fraktion Bündnis90/Die Grünen

Sofia Leonidakis und die Fraktion Die Linke